



# Anbau-Pläne schreiten voran

Auenwaldschule in Böklund: Architekt soll Baugenehmigung einholen / Schulleiterin und Hausmeister gehen im Sommer in Rente

**BÖKLUND** Während an einer Ecke der Auenwaldschule von Böklund noch saniert wird, schreiten an der anderen Seite die Planungen für eine Erweiterung weiter fort. Nach der Entwurfsplanung für den Umbau des Lehrerzimmers und die Erweiterung der Grundschule wurde Architekt Gunnar Dogs jetzt auch mit der Genehmigungsplanung beauftragt. Die Schulverbandsversammlung folgte dabei der Argumentation des Hauptausschusses. Selbst, wenn die Realisierung des Projektes noch nicht beschlossen ist, ist es für die Aufstellung der Finanzierung und Einwerbung etwaiger Fördermittel unerlässlich, eine Baugenehmigung vorweisen zu können. Die Honorarkosten für diese Planung betragen etwa 4000 Euro. Stärker ins Geld gehen die Nebenkosten für Statiker und Prüfstatiker. Hier werden Rechnungen von etwa 28000 Euro erwartet. In gleicher Sitzung wurde für 45000 Euro eine Sanierung der Fugen an Sporthalle und Schulgebäude an den günstigsten Anbieter vergeben.

Gemeinschaftsschulleiterin Gerhild Westphal geht mit dem Ende des Schul-

jahres in den Ruhestand. Für die Nachfolge liegen mehrere Bewerbungen vor. Der Schulträger entsendet je ein Mitglied der in der Verbandsversammlung vertretenen Gemeinden sowie den Vorsteher und seine Vertreterin in den Schulleiterwahlausschuss. Dieser wird um die Osterzeit herum einberufen werden. Ebenso in den Ruhestand geht der jetzige Schulhausmeister. Seine Stelle wird nicht wieder neu besetzt. Seine Tätigkeiten werden dann vom Amtsbauhof übernommen.

Weiteres in Kürze:

- > Die Schleswiger Volksbank hat der Auenwaldschule einen Defibrillator in Aussicht gestellt. Ein Ort ist noch nicht festgelegt. Die Aufstellungskosten übernimmt die Gemeinde Böklund.
- > Dem Antrag des Fördervereins zur Aufstellung einer Wackelbrücke auf dem Schulhof wurde stattgegeben.
- > Die nächste Schulverbandsversammlung findet am Donnerstag, 11. Mai, statt.

*Claus Kuhl*